

Unterwegs mit **Seppl**, dem Anblick-Raben

Von hier hat man einen guten Ausblick in den Morgen am Waldrand! Man kann noch etwas nachschlafen und mit einem halben Auge aufpassen, ob sich was tut. Vielleicht kommt was Fressbares vorbei, vielleicht gibt es was Unterhaltendes?



Wie wird das ausgehen?

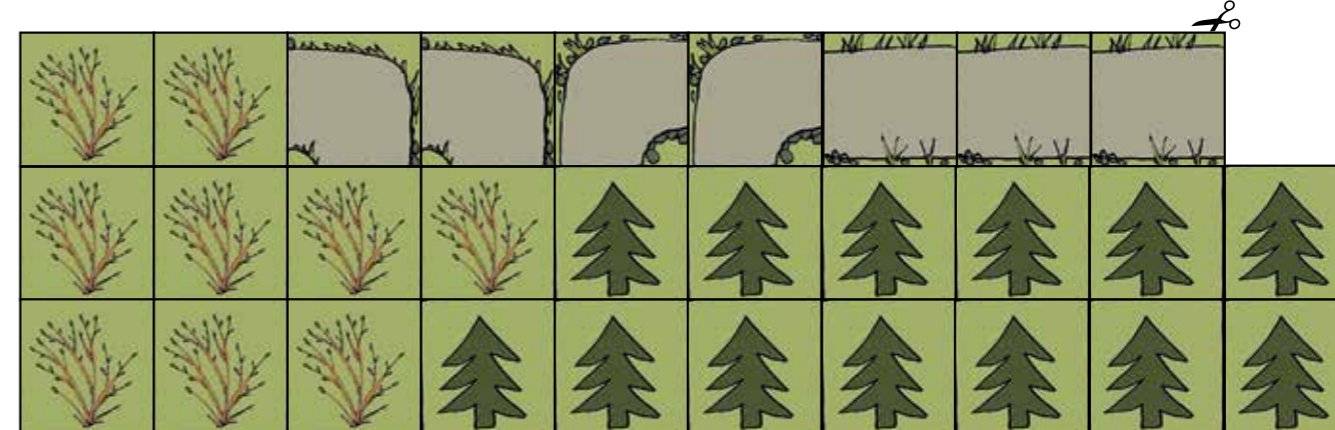
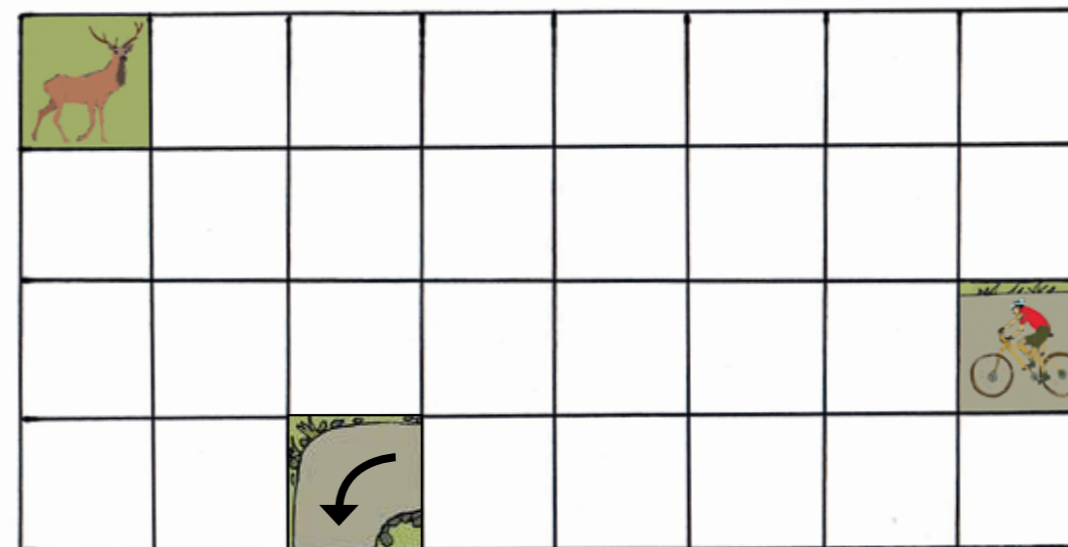


Wie reagiert der Hirsch?

Was passiert, wenn der Mountainbiker dem Hirsch zu nahe kommt? Muss der Hirsch dann flüchten? Hier ist ein Spielfeld mit Hirsch und Mountainbiker. Daneben sind 29 Felder, genau eines für jedes freie Rasterkästchen am Spiel-

feld. Es gibt Nadelbäume, Sträucher und Straßenfelder. Nadelbäume mit Ästen bis zum Boden herab geben ganzjährig Sichtschutz für Wildtiere. Der Mountainbiker darf nur auf den Straßenfeldern bis zum vorgegebenen „Ausgang“ fahren.

Schneide alle Felder aus und klebe sie so auf das Spielfeld, dass der Mountainbiker eine durchgehende Straße möglichst weitab vom Hirsch befahren kann. Nur dann wird der Hirsch nicht flüchten. Fotografiere dein fertiges Spielfeld und schick es uns! Dann nimmst du am Preisausschreiben teil. Diesmal kannst du ein tolles Seppl-Sackerl gewinnen!



GROSSER RABENAPPLAUS

für die Gewinner des letzten Gewinnspiels: Alexander und Felix Messner aus Maria Lankowitz sowie Tobias und Simon Onuk-Körbler aus Leutschach a. d. W.!

Sie haben mir ihre tollen Zeichnungen von einem starken und einem schwachen Reh geschickt!

Ihr könnt euch die Zeichnungen der Rehe auf der Seppl-Seite unter www.anblick.at anschauen.

